

子どもと大人のSDGs学習ゲーム  
Get The Point

SDGsとは？持続可能性とは？言葉で伝えられても理解しにくい概念を、小学生から社会人まで、多様な世代と一緒に体感的に学ぶことができるワークショップ



宇宙箱舟  
ワークショップ

「宇宙に引っ越しするならどんな動物をつれていく？」この問いは人間が生きていくうえで大切にすべきことは何かという根源的な問いなのです。グループで話し合いながら「宇宙箱舟」をデザインすることで、年代に応じた学びや気づきを誘います。



We School

「みんなで学校を良くする」文化を当たり前にするために開発した、マルチステークホルダーによる学校運営シミュレーションゲーム。プレイヤーは「やってみなはれ校長」「元気印生徒会長」など個性豊かなキャラクターになりきって、学校をより良くするためのプロジェクトに取り組みます。



これからの子育てを体験するボードゲーム  
サンゴクエスト

妊娠・出産・産後期に起こるさまざまな出来事や、こころの動きをシミュレーションできるボードゲーム。たくさんの先輩ママ・パパや、助産師・保健師・研究者など専門家の協力で開発しました。



SDGsトーク

「問い」を活用したシンプルなワークを40枚の“問いカード”と、“心理的安全性”に関する5枚の“リアクションカード”を使った対話型コミュニケーションゲーム。SDGsへの理解を深め、自分の中にある「SDGsの種」に気づくと共に、参加者同士の良好な関係性を構築します。



人類 50 億年双六

楽しみながら地球と人類の未来を長期的な視点で考える、人生ゲーム風の双六。2010年開催されたシンポジウム「人類はなぜ宇宙へ行くのか」で京都大学宇宙総合学研究ユニットと京都精華大学の連携プロジェクト「宇宙とアート」の一環として制作。



数を楽しむカードゲーム  
mi:den [ミーデン]

+ x ÷ を使った計算スピード対決！ドリルやプリントなどの、計算トレーニングをスポーツのように楽しみながら取り組めるようにしたいという思いから誕生したカードゲームです。



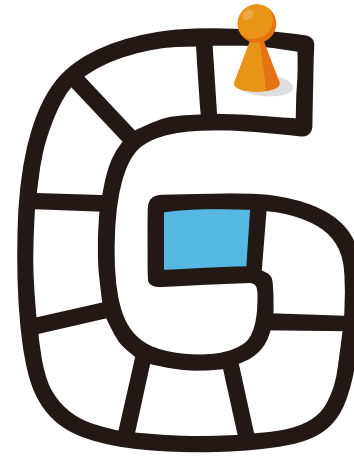
センセイトーク

教職員をはじめとした学校関係者がお互いの価値観を知り、チームで協働や助け合い、学び合いのきっかけをつくるゲームです。シンプルなコミュニケーションゲームですが、対話を重ねることでメンバー間の「心理的安全性」が自然に高まるようになります。



幹細胞すごろく

研究者として、どんな細胞にもなれる「フルリポテントくん」を育てていくゲームです。iPS細胞のような多能性をもった幹細胞がどのように神経や赤血球などの細胞になるか、研究者が日頃どのような活動を行っているかを遊びながら学ぶことができます。



Board  
Game  
Japan

Nonprofit organization

NPO 法人 Board Game Japan は、

学習要素を含むゲーム開発や、ボードゲームの開発・振興・研究に向けたプラットフォームの構築を行っている団体です。

アマチュア  
ボードゲーム  
クリエイターや  
ユーザー向けの  
コンテストの  
開催

SDGs  
ゲームや  
社会課題系  
ゲームの情報を  
まとめた  
ウェブサイトの  
運営

ゲーム  
デザイナー・  
クリエイターと  
一般の方の  
交流を目的とした  
イベント  
企画

など行っています。

<https://boardgamejapan.org/>

お問い合わせは、ウェブサイトのコンタクトフォームから

ボードゲームジャパン



## 第4回 Board Game Japan カップ 報告

アマチュアのボードゲームクリエイターによるユニークな作品や、社会課題の解決やアカデミック・アウトリーチに貢献するゲームに光を当て、表彰する「第4回 Board Game Japan カップ」を開催しました。

エントリー期間・・・2025/11/22 (土)～2026/1/11 (日)

応募数・・・92作品

## 入賞作品



### 「もしかじ」

企画制作：西村防災設備株式会社さん  
ゲームデザイン：なんでもあそびデザインさん  
協力：チームもしかじさん（京都府）



### 「老眼トランプ」

ブライクリエイト（ヨシナガタツキ、ドコムス）さん（東京都）

### 「HEXATICS」

広島商船高専 秋田紅葉さん、長岡宙奈さん、花岡彩さん、弓削来嘉さん、小川春樹さん（広島県）

### 「我々の島から出ていけ！！」

滅・外来種さん（東京都）

### 「しゅうかくタイム」

武藤晴奈さん（愛知県）

### 「ケアランブル」

酒巻智和さん（埼玉県）

## ジュニア賞



### 「下校路はどこに」

伊藤遥翔さん、北愛翔さん、反保維月さん、  
中田夕織さん、西池凜さん（北海道）

### 「ORIGAMI FROG CUP」

しょうのすけさん（神奈川県）

### 「アステロイドトラッカー」

しょうさん（岡山県）

第4回 Board Game Japan カップの特設ページ（審査員による選評コメントも掲載）

<https://boardgamejapan.org/cup/>

Board Game Japan では、今後もコンテストの開催などを通して、アマチュアのクリエイターによるユニークなボードゲームの社会的認知度を高めるお手伝いをしていきます。



## オープン アクセス ボードゲーム 情報まとめサイト

### 掲載ゲーム大募集！

Board Game Japan では、教育・学習・啓発などを目的に制作された無料で公開できるボードゲーム・カードゲームを募集しています。

例えば、研究者がアカデミック・アウトリーチの一環で制作したものの、そのまま埋もれてしまっているゲームなどです。

そうしたゲームの普及を後押しするため、無料でデータの公開や、興味ある人が利用ができる「オープン アクセス ボードゲームの情報まとめサイト」を、2026年夏ごろに開設します。

掲載ゲームは、クリエイティブ・コモンズ・ライセンス CC BY-NC-ND（クレジット表示 - 非営利 - 改変禁止）でゲームの著作権を維持したまま公開、利用になります。

登録は右記 QR のフォームからお申し込みください。



申し込みフォーム