





子どもと大人のSDGs学習ゲーム
ワット・ザ・ポイント
Get The Point

SDGsとは？持続可能性とは？言葉で伝えられても理解しにくい概念を、小学生から社会人まで、多様な世代と一緒に体感的に学ぶことができるワークショップボードゲーム。

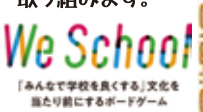

宇宙箱舟
ワークショップ

「宇宙に引っ越しするならどんな動物をつれていく？」この問いは人間が生きていくうえで大切にすべきことは何かという根源的な問いなのです。
グループで話し合いながら「宇宙箱舟」をデザインすることで、年代に応じた学びや気づきを誘います。



We School

「みんなで学校を良くする」文化を当たり前にするために開発した、マルチステークホルダーによる学校運営シミュレーションゲーム。プレイヤーは「やってみなはれ校長」「元気印生徒会長」など個性豊かなキャラクターになりきって、学校をより良くするためのプロジェクトに取り組みます。



これからの子育てを体験するボードゲーム
サンゴクエスト

妊娠・出産・産後期に起こるさまざまな出来事や、こころの動きをシミュレーションできるボードゲーム。
たくさんの先輩ママ・パパや、助産師・保健師・研究者など専門家の協力で開発しました。

SDGsトーク

「問い」を活用したシンプルなワークを40枚の“問いカード”と、「心理的安全性」に関する5枚の“リアクションカード”を使った対話型コミュニケーションゲーム。SDGsへの理解を深め、自分の中にある「SDGsの種」に気づくと共に、参加者同士の良好な関係性を構築します。

人類 50 億年双六

楽しみながら地球と人類の未来を長期的な視点で考える、人生ゲーム風の双六。
2010年開催されたシンポジウム「人類はなぜ宇宙へ行くのか」で京都大学宇宙総合学研究ユニットと京都精華大学の連携プロジェクト「宇宙とアート」の一環として制作。






数を楽しむカードゲーム
mi:den 【ミーデン】

+ × ÷ を使った計算スピード対決！ドリルやプリントなどの、計算トレーニングをスポーツのように楽しみながら取り組めるようにしたいという思いから誕生したカードゲームです。




センセイトーク

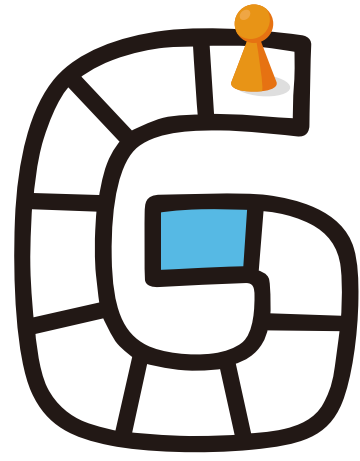
教職員をはじめとした学校関係者がお互いの価値観を知り、チームで協働や助け合い、学び合いのきっかけをつくるゲームです。シンプルなコミュニケーションゲームですが、対話を重ねることでメンバー間の「心理的安全性」が自然に高まるようになります。

幹細胞すごろく

研究者として、どんな細胞にもなれる「フルリポtentくん」を育てていくゲームです。iPS細胞のような多能性をもった幹細胞がどのように神経や赤血球などの細胞になるか、研究者が日頃どのような活動を行っているかを遊びながら学ぶことができます。
平成26年度 文部科学大臣表彰 受賞





Board Game Japan
Nonprofit organization

NPO 法人 Board Game Japan は、

学習要素を含むゲーム開発や、ボードゲームの開発・振興・研究に向けたプラットフォームの構築を行っている団体です。





第3回 Board Game Japan カップ 募集

アマチュアのボードゲームクリエイターによるユニークな作品や、社会課題の解決やアカデミック・アウトリーチに貢献するゲームに光を当て、それらを表彰する「Board Game Japan カップ」の参加作品を募集いたします。

エントリー期間：2024/11/1 (金)～2025/1/10 (金)
募集部門：クリエイター部門、ジュニアクリエイター部門

クリエイター部門 2024 入賞作品



「テントセン」

畠村大翔さん
 進藤晴さん (愛知県)



「HOTDOG - Put the Sausage ! -」
 molliさん (埼玉県)

「DOCTOR EGG ～生活習慣病患者を守れ～」
 GARROW JEANS

瀧翔太さん、鈴木陽登さん、山下雄生さん、佐野亮太郎さん (東京都)

「摂食障害予防ゲーミング教材『キュアード』(仮)」

竹田剛さん (神戸学院大学心理学部)、おちやすけさん、
 大下修央さん (スピカデザイン) (兵庫県)

「ミライノクラシ」
 石原凝士さん (東京都)



今までの Board Game Japan カップの特設ページ (審査員による選評コメントも掲載)
<https://boardgamejapan.org/cup/>
 Board Game Japan では、今後もコンテストの開催などを通して、アマチュアのクリエイターによるユニークなボードゲームの社会的認知度を高めるお手伝いをしていきます。



ジュニアクリエイター部門 2024 入賞作品



「Hoi」

田島ちひろさん (東京都)



「Burst of Mana (バースト・オブ・マナ)」
 rukoさん (千葉県)

「モコちゃん人生ゲーム」
 さきさん (東京都)

「「核のゴミ」を知り、議論するためのボードゲーム」
 磯貝月香さん、平原成美さん、村上寛朗さん、若菜尊さん (東京都)

「無敵のチータラ」
 まるるさん (神奈川県)



SDGs ゲーム・社会課題系ゲーム

まとめサイト 掲載情報募集!

Board Game Japan では、SDGs や社会課題系ゲームの情報まとめサイトを運営しています。こうしたゲームを開発したり、権利をお持ちの方がいらっしゃいましたら、ぜひ登録をご検討ください。

KYOTO SDGs GAME SHOW



登録は、サイト「情報提供フォーム」から。趣旨に合うゲームは掲載料なしで掲載できます。事務局との校正を経てからの掲載となります。

京都 sdgs game アーカイブ

<https://sdgs.boardgamejapan.org/>

※提供いただく情報に関しては、基本的にゲーム権利元の方からの情報が、権利元の方のご承諾を頂いた上でのもに限りませのでご注意ください。

